DIARIES OF A MONARCH MADMAN

CHAOS/GOAT CONTROL??? ZAKAJ PA NE MONARHI?

Lahko bi začel zakaj ravno monarhi, ampak

nažalost na to uprašanje še nimam pravega odgovora. Verjamem, da sem povprečen Yugioh igralec, ki bi ga večina vas "pro" igralcev zmlela na regionalsu, ampak na srečo tukaj govorim o Goat Formatu.

Verjetno bi se ta, ki format vsaj okvirno pozna, strinjal, da sta Goat Control in Chaos trenutno najboljša decka tega formata. Tudi sam sem veliko časa mislil tako, ampak želja, da bi bil drugačen od drugih, je prevladala. Hotel sem postati boljši igralec, za razliko od večine se nisem zanašal na recepte naših dedkov iz 2005 (Goat Control – Kris Perovic), ampak na svojo kreativnost. Kako sem našel Monarhe še zdaleč ne vem, vem pa, da je bilo kakor bi v roke prijel staro prašno knjigo, katero je svet pozabil in zanemarjal vsa ta leta in katera je potrebna restavriranja.

Kakšna pa sploh je temeljna razlika med Goat Control in Monarch deckom? Goat Control je za razliko od monarhov izredno passive- aggressive, v smislu njegovih Flip pošasti v kombinaciji s Tsukuyomi. Deck ima možnost pritiska na nasprotnika v obliki plusanja z pošastmi kot so Magical Merchant, Magician of Faith, Dekoichi.., katere so v kombinaciji s Tsukuyomi strašljivo dobre. Goat Control je eden najboljših ravno zaradi velikega spektra različnih kart in odgovorov, ki jih lahko poda na vsako nasprotnikovo potezo. Kaj pa monarhi? Monarhi so idealen recept za kaznovanje igralcev, ki radi setajo karto preveč (ali premalo), ki postavijo več pošasti na polje kot je potrebno itd. Deck se vrti ravno okoli tega, kako izkoristiti vsako odprto možnost in »nasekati« nepripravljenega nasprotnika. Ta »klapa« monarhov ima odgovore na vsako potezo, ki jo nasprotnik pripravi in seveda, če se le da, z njegovimi lastnimi pošastmi kot Tribute Material (Soul Exchange, Brain Control, Creature Swap, Enemy Controler). Ampak kmalu so se ravno proti Goat Controlom pojavili največji problemi, sam sem se sprva zelo mučil, kako najti odgovore na nasprotnikove flipperje, Tsukuyomi , Thousand Eyes Restricta, Scapegoats, Airknight Parshath…

Posledično je bilo treba zavihati rokave in se lotiti dela in iskati odgovore na taka vprašanja. Zgodnje ugotovitve so bile, da je Thestalos najboljši monarh, da je včasih boljše igrat »safe« z več kopijami Soul Exchange namesto Brain Control, da je Compulsory kot tudi Book of Moon namenjen ravno Monarhom kadar se morajo spopasti z kartami kot so Metamorfoza, da je Creature Swap slaba karta, da Enemy Controller ni vredno igrati itd. Ampak več o problemih in rešitvah naslednjič. Počasi se je oblikovala ideja Monarh decka, takega, ki bo imel karte kot response na take probleme.

Prvi sadovi so se že kazali, Monarhi so zgledali vedno boljše, potrebno pa je bilo še ogromno testanja in razmisleka. Tukaj gre ogromno zaslug tudi Alenu Bizjak, ki se je izkazal kot odličen kuhar in tudi sam podal nekaj začimb ki so se izkazale za zelo okusne.

Goat format ima ogromno različnih možnosti, format ne predstavljata le Chaos in Goat Control ampak vsi decki, da s tem mislim tudi P.A.C.M.A.N. za vse ljubitelje kamel in ostalih eksotičnih živali in »mrcin«.

Katerega si boš pa ti izbral?